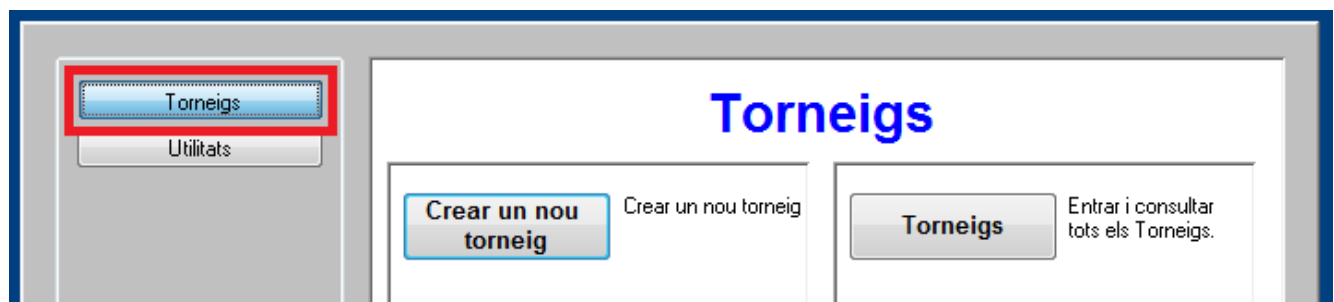


## Manual d'ús

# MENÚ PRINCIPAL



## TORNEIGS



- Crear un nou torneig: Opció per crear un nou torneig.
- Torneigs: Opció per accedir als torneigs ja creats en el passat.

## Crear un nou Torneig



Cada torneig ha de tenir un nom que l'identifica de manera única. Aquesta pantalla demana el nom del torneig; i amb el botó "INSCRIPCIONS" podrem afegir els jugadors d'aquest torneig.

## Torneigs



**Torneigs**  
(Per buscar un torneig anterior, cal fer clic als vinocles de sota de la pantalla)

Nom del Torneig: **El torneig de Carcassonne per parelles** RESULTAT FINAL >>

Inscripcions		Rondes				
Jugador/a	Ha vingut?	Ronda	Mètode	Jugadors	Tipus	Quants Juguen?
Miquel Jornet	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Atzar	4	Classificatori	Tots
Juan Carlos Ruano	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Suis	4	Classificatori	Tots
Pere Vives	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Compensat	4	Classificatori	Tots
Dani Garcia	<input checked="" type="checkbox"/>	4	bi-Compensat	2	Semifinal	8
Toni Soler	<input checked="" type="checkbox"/>	5	Compensat	4	Final	4
Samuel Arroyo	<input checked="" type="checkbox"/>	*				
Marc Roig	<input checked="" type="checkbox"/>					
David Tercero	<input checked="" type="checkbox"/>					
	<input checked="" type="checkbox"/>					

**PUNTS DE VICTÒRIA**

1era posició:  Punts

2ona posició:  Punts

3era posició:  Punts

Última posició:  Punts

**EN CAS D'EMPAT**

Primer d'empat:

Segon d'empat:

Registro: 9 de 9

A les inscripcions afegim els jugadors d'aquest torneig.

Rondes						
	Ronda	Mètode	Jugadors	Tipus	Quants Juguen?	
▶	1	Atzar	4	Classificatori	Tots	
	2	Suis	4	Classificatori	Tots	
	3	Compensat	4	Classificatori	Tots	
	4	bi-Compensat	2	Semifinal	8	
	5	Compensat	4	Final	4	
*						

### AIXÒ ÉS UN EXEMPLE

En aquest exemple tindrem 5 rondes: Les 3 primeres rondes són classificatòries i passen els 8 primers jugadors; les altres rondes són eliminatòries.

Les 3 primeres rondes són partides de 4 jugadors i juguen tots els participants.

La 4rt ronda només la juguen els 8 millors jugadors i serà una semifinal de partides de 1vs1 (partides de 2 jugadors); per tant, de 8 jugadors, queden eliminats 4.

La 5ena ronda és la final. Els 4 jugadors supervivents juguen una única partida a 4 jugadors.

Com s'assignen les taules?

La 1era ronda és a l'atzar. Això vol dir que les taules de 4 jugadors s'assignaran totalment a l'atzar.

La 2na ronda és amb el mètode suís. Això vol dir que els 4 jugadors que han obtingut una puntuació més alta a l'anterior ronda, jugaran junts; els següents 4 jugadors en puntuació formaran la segona taula, i així.

La 3era ronda és compensat. Això vol dir que les taules s'assignen per ordre de la classificació. És a dir, el millor jugador anirà a la taula 1; el 2n millor jugador a la taula 2; i així fins que s'acabin les taules i tornem a la taula 1.

El mètode bi-compensat és molt similar al compensat. Expliquem la diferència amb un exemple: Suposem que tenim 4 taules i 16 jugadors. El compensat agafa la classificació dels 16 jugadors i va assignant les taules per ordre: 1, 2, 3, 4 (com que és la última taula, torna a la primera), 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4. En canvi el bi-compensat assigna les taules en el següent ordre: 1, 2, 3, 4, 4, 3, 2, 1, 1, 2, 3, 4, 4, 3, 2, 1. el mètode bi-compensat aconsegueix que el millor jugador li tocarà a la mateixa taula que el que està en la última posició de la classificació.

### NOSALTRES PODEM CONFIGURAR LES RONDES COM NOSALTRES VOLGUEM!

Podem fer que tot el torneig sigui 1vs1 amb el mètode Suís. O podem fer que tot siguin partides a 4 jugadors amb 2 rondes classificatòries i una única final. O podem fer el que volguem. Només ens cal configurar-ho!

<u>PUNTS DE VICTÒRIA</u>	<u>EN CAS D'EMPAT</u>
1era posició: <input type="text" value="5"/> Punts	Primer d'empat: <input type="text" value="Per percentatge de punts"/>
2ona posició: <input type="text" value="3"/> Punts	
3era posició: <input type="text" value="2"/> Punts	Segon d'empat: <input type="text" value="Per punts"/>
Última posició: <input type="text" value="1"/> Punts	

També podem configurar això. Quants punts de victòria té cada posició de la partida?

En el cas de partides de 3 jugadors, no es tindrà en compte la 3era posició. Qui queda tercer queda últim i per tant li corresponen els punts de la última posició.

Seguint aquesta puntuació és molt normal que hi hagi empats en puntuació. La manera de desempatar i saber quin jugador va per davant d'un altre és a través d'aquests dos mètodes:

Per percentatge de punts: Quin és el percentatge de punts que ha fet aquest jugador respecte del total de punts que s'han fet a la partida?







Per punts: Quants punts ha fet aquest jugador a la partida?

Des de Carcassonne.cat pensem que el mètode de desempat més just és per percentatge de punts a la partida. Perquè? Perquè hi ha partides amb moltes col·laboracions que es fan molts punts; i hi ha partides amb molts bloquejos que es fan molt pocs punts. Però per mesurar com de bé (o malament) ho ha fet un jugador respecte els altres; és mesurant la diferència de punts que el guanyador ha fet respecte els seus rivals, en percentatge. De l'altre manera, estaríem comparant partides diferents entre elles.

Però, **TOT AIXÒ ÉS CONFIGURABLE**. Si l'organitzador té una altre opinió, pot configurar això al seu gust.

## Botonera



	Botons per navegar per els diferents torneigs que tenim a la nostre base de dades.
	Una altre manera de crear un torneig nou.
	Eliminar un torneig existent.
	Guardar els canvis.
	Buscar un torneig que tinguem guardat a la base de dades.
	Sortir d'aquesta pantalla. Anar al menú principal.


VEURE LES TAULES >>

### Rondes del Torneig


Torneig:  Ronda:  Classificatori

Taules				Ranking			
Taula	Jugador/a	Punts	Pos.	Pos.	Jugador/a	Punts	Desempats
1	David Tercero						
1	Marc Roig						
1	Toni Soler						
1	Dani Garcia						
2	Samuel Arroyo						
2	Pere Vives						
2	Juan Carlos Ruano						
2	Miquel Jornet						

El sistema informàtic fa una proposta d'assignació de taules.

Aquesta proposta es pot modificar? Sí; però no és normal fer-ho. Excepcionalment podríem necessitar fer-ho (per exemple: algú s'ha assegut malament i ja han començat la partida). Si no ens agrada aquesta assignació de taules, la podem modificar a mà (modificant el número de taula i fent clic al botó ); o bé podem fer clic al botó de sota **ASSIGNACIÓ DE TAULES** per tal que el sistema faci una altre assignació de taules (en el cas que sigui assignació de taules per atzar).

NOVETAT!!! Com poden saber els participants a quina taula els hi toca jugar?  
 Ho podem dir per un megàfon, ho podem projectar, però també HO PODEM PUBLICAR A LA WEB!

Si fem clic a aquest botó  ho estarem publicant a la web <http://taules.carcassonne.cat> i tothom podrà consultar a quina taula li ha tocat jugar a través del seu mòbil.

QUAN LES PARTIDES S'ACABEN, CAL AFEGIR LES PUNTUACIONS TOTALS DE PARTIDA!

Taules				Ranking			
Taula	Jugador/a	Punts	Pos.	Pos.	Jugador/a	Punts	Desempats
1	David Tercero	83	3	1	Pere Vives	5	27,7 104
1	Marc Roig	77	4	2	Dani Garcia	5	27,6 95
1	Toni Soler	89	2	3	Samuel Arroyo	3	27,4 103
1	Dani Garcia	95	1	4	Toni Soler	3	25,9 89
2	Samuel Arroyo	103	2	5	Miquel Jornet	2	26,3 99
2	Pere Vives	104	1	6	David Tercero	2	24,1 83
2	Juan Carlos Ruano	70	4	7	Marc Roig	1	22,4 77
2	Miquel Jornet	99	3	8	Juan Carlos Ruano	1	18,6 70

El sistema va calculant el ranking automàticament a mesura que anem escrivint les puntuacions de la partida a la columna de PUNTS.

## Navegació per les diferents rondes

[<< RONDA ANTERIOR](#)[SEGÜENT RONDA >>](#)Ronda:  Classificatori

Podem anar a la següent ronda o a la ronda anterior, fent clic als botons de sota.

També podem anar a una ronda en concret seleccionant aquesta ronda. Això és útil per veure com estava la classificació general (el ranking) en aquella ronda.

## Semifinals i Final

Torneig:  Ronda:  Semifinal

Taules				Ranking	
Taula	Jugador/a	Punts	Pos.	Pos.	Jugador/a
1	Marc Roig			1	Dani Garcia
1	Dani Garcia			2	Toni Soler
2	Juan Carlos Ruano			3	Miquel Jornet
2	Toni Soler			4	David Tercero
3	Samuel Arroyo			5	Pere Vives
3	Miquel Jornet			6	Samuel Arroyo
4	Pere Vives			7	Juan Carlos Ruano
4	David Tercero			8	Marc Roig

Les rondes de semifinals i final, ja no surten els punts acumulats del torneig, ni el desempat perquè estem en una fase d'eliminatòries.



## Resultat Final

### Ranking Final

Torneig:

**1. Dani Garcia**

**2. Samuel Arroyo**

**3. Toni Soler**



**FINALISTES**

Pos.	Jugador/a
1	Dani Garcia
2	Samuel Arroyo
3	Toni Soler
4	Pere Vives

Pos.	Jugador/a	Punts	Desempats
5	Miquel Jornet	8	125 401
6	David Tercero	8	122 380
7	Juan Carlos Ruano	7	121 364
8	Marc Roig	5	109 364

Aquí podem veure els resultats finals del torneig.

No es mostren els punts acumulats del torneig dels finalistes perquè han fet més partides que la resta.

Què més podem fer en aquesta pantalla?



Exportació dels resultats finals a un fitxer Excel.

**REALITZAR UN SORTEIG**

El sistema permet fer un sorteig entre els participants. Pot ser útil si es vol sortejar algun joc com a premi entre tots els participants.

**PUBLICAR-HO A LA WEB**

El sistema publica el Ranking Final del torneig a la pàgina web <http://taules.carcassonne.cat>

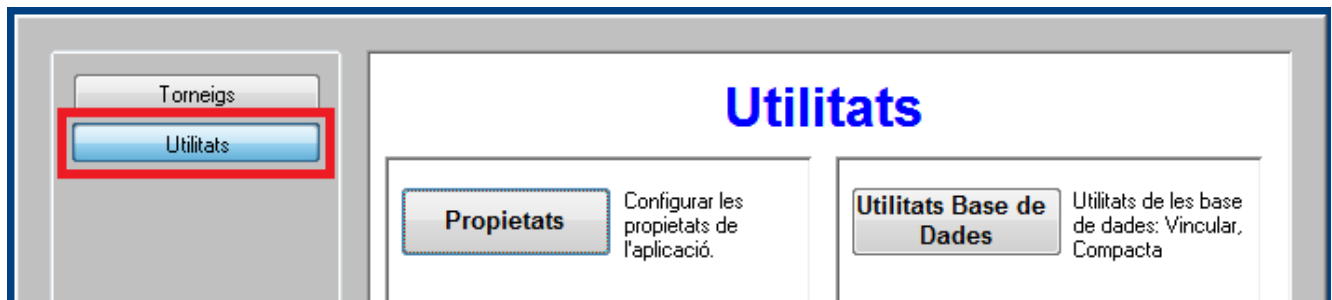
**<< TORNAR A LES RONDES**

Podem tornar a les rondes per veure com estava la classificació general en una ronda en concret.



Sortir d'aquesta pantalla. Anar al menú principal.

## UTILITATS



## Propietats

Empresa: Seguretat

\*Nom: Torneigs de Carcassonne  **Carregar el Logo**  CIF:

Nom Fiscal: Torneigs de Carcassonne

**DIRECCIÓ** (Els camps amb \* son obligatoris)

Apartat de Correus.....

**CONTACTE PRINCIPAL**      **Telèfon(s)**      **Fax**      **e-mail**

**CONFIGURACIÓ DEL EMAIL** (Aquest serà el email que s'utilitzarà per enviar emails als jugadors)

email:       Contraseña:       Si es deixa en blanc, s'utilitzarà un email intern.  
En aquest cas, no es garanteix l'enviament.

Amb el botó "Carregar el Logo", el club o la botiga pot carregar el seu logo i això surt quan arranquem l'aplicació. També pot afegir, de manera opcional, el seu nom, adreça, correu, telèfons, ...

Des de Carcassonne.cat estem estudiant la manera que l'aplicació permeti enviar emails als jugadors que té a la Base de Dades per fer publicitat d'un torneig de Carcassonne. En futures versions hi haurà aquesta opció disponible.

Per tal que l'aplicació pugui enviar correus, cal que el club, o la botiga escrigui el seu email i el seu password que s'utilitzarà per poder enviar correus autenticats.

Però de moment, aquesta versió encara no té la funció d'enviament massiu de emails activada.




Empresa **Seguretat**

**Seguretat d'Accés a les dades de l'aplicació**

- Seguretat per pantalles.
- Seguretat al Iniciar la sessió.
- Protecció de les claus.

**Realització de les còpies de seguretat**

Realitzar Còpies Automàtiques

C:\CopiasDoritoWare\ 

Terminal Protegit:  << Si està activat protegeix aquest software contra atacs d'usuaris informàtics.

**Configuració del Servidor per l'enviament de emails**

Servidor:

Port:   SSL

**TEST PORT**

**Anti-Spam**




Per evitar que el filtre anti-spam bloquegi els emails de DoritoWare, no es poden enviar tots seguits, cal esperar  segons entre cada email.

L'aplicació també està preparada per fer còpies de seguretat automàtiques a la ruta que vulguem. En aquest exemple, fa les còpies a "C:\CopiasDoritoWare". Però podríem indicar qualsevol ruta; fins i tot una ruta de xarxa si volem fer les còpies a un altre ordinador.

L'aplicació fa una còpia diària cada cop que s'executa. Quan acumula un màxim de 10 còpies, elimina la més antiga. D'aquesta manera sempre tenim exactament 10 còpies de seguretat de les dades; i fa pràcticament impossible perdre-les.

## Utilitats Base de Dades





Això són utilitats per usuaris avançats; informàtics.

Utilitats Base de Dades			
Base de Dades	Tipus	Ruta de la Base de Dades	
Personal.mdb	database	F:\eCarcassonne\Servidor\	
Torneigs.mdb	database	F:\eCarcassonne\Servidor\	
Varios.mdb	database	F:\eCarcassonne\Servidor\	

Aquí és on estan les nostres dades.

Què podem fer amb això?

Registre:   1    de 3        **VINCULAR TAULES**

	Podem modificar la ruta on volem tenir les dades. Si fem clic a aquest botó llegeix la nova ruta i torna a vincular les dades (accedim a la nova ruta).
	Podem fer una còpia de seguretat de les nostres dades.
	Podem restaurar una còpia de seguretat feta anteriorment.
	Podem restaurar i compactar les base de dades. Aquesta utilitat és molt útil per aconseguir dues coses: 1. Restaurar (si la base de dades té algun error en algun índex) i 2. Compactar per aconseguir que el fitxer on estan les dades ocupi menys espai sense perdre dades (elimina els espais que han deixat els fitxers eliminats).

I LA FUNCIO MÉS IMPORTANT DE TOTES ....

***SORTIR !!***



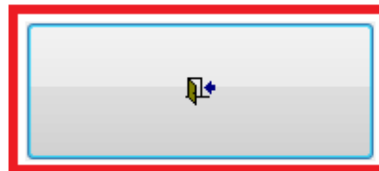
# MENÚ PRINCIPAL

Torneigs

Utilitats

Sortir

**SORTIR DE DoritoWare**



<http://www.carcassonne.cat>

*SEMPRE EN COL·LABORACIÓ AMB*  
**Torneigs de Carcassonne**