

## 1.- OBJECTIU :

El principal objectiu de la Lliga Catalana de *Carcassonne* és apujar el nivell de coneixement (tàctic, estratègic i psicològic) del joc *Carcassonne* per part de la comunitat jugadora catalana. Tot sense perdre mai el tarannà lúdic, social, i amigable que el joc i la sana competició, com a excuses i punts de trobada, ens hi propicien.

## 2.- FORMAT :

- Campionat en format lliga que es desenvoluparà durant 4 o 5 jornades a diferents poblacions catalanes.
- Tots els participants jugaran de manera presencial entre ells una vegada.
- Partides en format 1 contra 1 amb un temps màxim de 15 minuts per jugador. Cal dur cronòmetre de competició o aplicació al mòbil:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.chess.clock>
- S'apliquen les regles oficials del campionat mundial de *Carcassonne*, incloent la del limit disponible de taula ("abisme"). **L'única excepció és que el jugador inicial\* començarà jugant la lloseta inicial perquè ambdós jugadors gaudeixin de 36 torns efectius de joc.**

\*El jugador inicial serà designat per sorteig la primera partida i per **menor posició** a la taula classificat ria en les següents partides (en cas d'empat en la posició a la taula classificat ria també es designarà per sorteig -emprant el mètode convingut per ambdós jugadors-).

### **3.- SISTEMA DE PUNTUACIÓ :**

- DERROTA = 0,00 punts
- EMPAT = 0,50 punts per a cadascun dels jugadors
- VICTÒRIA = 1,0XX punts (on XX és el diferencial de punts amb l'altre jugador)

CAS ESPECIAL 1 (victòria perquè el rival esgota el seu temps de joc): En cas que un jugador esgoti els seus 15 minuts de temps disponible, la partida acabarà immediatament i es comptaran els punts de les granges, així com camins, ciutats i monestirs inacabats (com en un final de partida convencional). El jugador que ha esgotat el temps s'apuntarà una derrota (0,00 punts) i l'altre jugador obtindrà una victòria sumant 1,0XX punts (on XX serà la diferència positiva al seu favor del recompte final de la partida inacabada. Si la diferència és negativa només sumarà 1,00 punts).

CAS ESPECIAL 2 (jugadors expulsats): L'organització, per diferents motius (trampes, reiterades no compareixences, violència física o verbal...) es reserva el dret d'expulsió d'algun jugador. Aquest fet no hauria d'alterar l'esperit sa i competitiu de la lliga i per tant s'ha adoptat la següent solució:

- Totes les partides ja jugades i guanyades contra el jugador/s expulsat/s mantenen les seves puntuacions.
- Totes les partides ja jugades i empatades contra el jugador/s expulsat/s o PENDENTS DE JUGAR-SE obtindran automàticament una puntuació de 0,90 punts en la classificació (modificant la de 0,50 punts de l'empat si cal).
- Totes les partides ja jugades i perdudes contra el/ jugador/s expulsat/s obtindran automàticament una puntuació de 0,70 punts en la classificació ( modificant la de 0,00 punts de la derrota ).

**CAS ESPECIAL 3 (no compareixença\*\*\*):**

- Veure més avall -

Aquest sistema de puntuació intenta:

1. Afavorir el joc no conservador, la competició i les jugades espectaculars i, de vegades, amb major risc.
2. Equilibrar el sistema de puntuació global de la lliga perquè no es donin grans desavantatges entre primers i últims (intentant minvar efectes com la frustració i la desmotivació).
3. Evitar i penalitzar les no compareixences.

**\*\*\*no compareixença:**

- És molt important remarcar que es tracta d'un campionat presencial i que busca fomentar i enfortir la comunitat catalana de Carcassonne. Per aquest motiu **es prega compromís i puntualitat** un cop formalitzada la inscripció.
- Cada jugador té dret a faltar per causa justificada i no prevista a un màxim de 2 jornades. En aquest cas haurà de jugar les partides pendents **abans de la següent jornada** de lliga. En cas de no fer-ho quedarà expulsat.
- Per cada partida pendent els dos jugadors implicats miraran de posar-se d'acord a on i quan jugar la partida. En cas de no existir acord serà el jugador que no ha faltat a la jornada qui fixarà dia, hora i lloc.
- Faltar a tres jornades (més del 50% de la competició) comporta l'expulsió. Un cop un jugador s'ha expulsat per repetides no compareixences, s'aplicaran les puntuacions citades al CAS ESPECIAL 3 en l'apartat SISTEMA DE PUNTUACIÓ.

## **4.- NORMES DEL JOC :**

### **Com es Juga?**

1. Abisme. (El límit es la taula, prohibit moure fitxes)
2. Jugador/a inicial. (Sorteig entre jugadors 1<sup>a</sup> partida, resta menor classificació. Comença jugant i posant, si vol, "Meeple" a la fitxa inicial)
3. Fitxa agafada per jugar, fitxa que s'haurà de jugar al torn. (Tant per anticipació, com per error)
4. Fitxa que no es pot posar. (Es descarta i agafa un altre el mateix jugador)
5. Les llosetes sempre hauran d'estar apilades. (No es poden remenar, si es permet escapçar)
6. Temps de joc. (15 minuts per jugador/a)
7. Cronòmetre. (S'acaba el torn quan s'han comptat tots els punts propis i aliens)

### **Drets i deures dels jugadors?**

- Tots els jugadors/es estan obligats a complir totes les normes i ser respectuosos amb els adversaris i l'entorn.
- Si hi ha qualsevol incidència o dubte durant la partida, s'atura el temps global, just al moment de la incidència i es demana consulta als àrbitres. (Passat el torn ja no es pot demanar consulta.)
- El no compliment de les regles del joc i del respecte a l'entorn, pot provocar l'expulsió de la Lliga i de qualsevol altre torneig promogut per Carcassonne.cat.